



SPEARHEAD LTD

# Book Of The Princess

## Reglas del Juego

*La información contenida en este Documento es privada y confidencial. A menos que se indique lo contrario, o en caso de obtener un permiso escrito previo por parte de los directores, todos el material, incluidas las imágenes, ilustraciones, diseños, iconos, fotografías y material escrito que aparecen en este Documento (en su conjunto, los "Contenidos") tienen derechos de autor, marcas registradas y/u otras propiedades intelectuales bajo la propiedad, control, o licencia de Spearhead Limited (Malta). Los contenidos de este Documento no pueden ser reproducidos, publicados, distribuidos, mostrados, modificados o explotados de ninguna manera y permanecen bajo la exclusiva propiedad de Spearhead Limited (Malta).*

## Book Of The Princess – reglas del juego

### Historial de versiones

Versión	Fecha	Por	Cambios
0.1	18/05/2020	KC	Primer borrador

Commented [a1]: Please update the Header Game name "BookOfTheKings"

## Book Of The Princess – reglas del juego

**Book Of The Princess** es una video slot de 5x3 rodillos con temática egipcia. El juego incluye sustituciones de wild, una escalera de premios y un bonus de Tiradas Gratis con un símbolo expansible especial.

Retorno para el Jugador (RTP): **96.40%**

### REGLAS DEL JUEGO

- Hay 10 líneas de pago seleccionables que pagan de izquierda a derecha.
- Hay 10 símbolos, 4 de pago alto, 5 de pago bajo y un Wild de Dispersión.
- El nivel de apuesta se establece usando las opciones de VALOR DE MONEDA, MONEDAS/LÍNEA y LÍNEAS DE PAGO.
- El jugador puede aumentar o disminuir el número de líneas por apuesta.
- La apuesta total es el valor de moneda multiplicado por las monedas/línea multiplicada por el número de líneas activas.
- El AUTOJUEGO activa el juego automático para el número de rondas seleccionado.
- Las combinaciones ganadoras y los pagos se realizan de acuerdo con la Tabla de Pagos y las líneas de pago seleccionadas.
- Solo se paga la combinación de coincidencia más larga por símbolo.
- Las ganancias simultáneas o coincidentes en diferentes líneas de pago son agregadas.
- Las Tiradas Gratis se pagan de acuerdo con la apuesta y las líneas de pago seleccionadas antes de ingresar al modo de Tiradas Gratis.

### FUNCIONES DEL JUEGO

#### Símbolo Wild de Dispersión

- Todos los rodillos pueden contener símbolos de Wilds de Dispersión.
- Sustituye a cualquier símbolo.
- También paga si tres, cuatro o cinco instancias del símbolo aterrizan en algún lugar del panel.
- Tres o más Wilds de Dispersión que aterrizan en cualquier parte del panel activarán la función de bono de Tiradas Gratis y otorgarán 10 Tiradas Gratis.
- Se suman las ganancias dispersas y las ganancias de línea de pago.

#### Tiradas Gratis

- Antes de que comiencen las Tiradas Gratis, uno de los nueve símbolos regulares es elegido como símbolo especial.
- Los rodillos giran con normalidad, y si hay suficientes símbolos especiales visibles cuando las líneas de pago se han evaluado, cada uno se expandirá verticalmente para cubrir el rodillo por completo para después evaluarse como dispersión de línea y otorgar ganancias por el símbolo especial seleccionado. "Suficientes símbolos

## Book Of The Princess – reglas del juego



especiales" significa dos o más (si el símbolo especial es de pago alto) o tres o más (si el símbolo especial es de pago bajo).

- Las Tiradas Gratis pueden reactivarse. En cualquier Tirada Gratis, tres o más símbolos de Wilds de Dispersión dispersos expandirán la secuencia de Tiradas Gratis, añadiendo diez Tiradas Gratis adicionales.
- Las ganancias en efectivo correspondientes a suficientes símbolos de Wilds de Dispersión también se pagan durante las Tiradas Gratis.
- El mismo símbolo especial se utiliza durante toda la ronda de Tiradas Gratis. No se vuelve a seleccionar si se reactivan las Tiradas Gratis.

### Escalera de premios

- Se puede ingresar en la escalera de premio haciendo clic en el botón de juego tras una ganancia.
- La apuesta del jugador (ganancia del juego normal) dicta su posición inicial en la escalera.
- El jugador puede apostar su ganancia haciendo clic en el botón de juego con el símbolo de escalera. En el caso de ganar, aterrizará el peldaño resaltado sobre el actual, en el caso de una pérdida, en el resaltado inferior.
- Los jugadores pueden optar por usar esta escalera de premios para aumentar potencialmente cualquier ganancia de un juego base o las ganancias totales de las tiradas gratis.
- Los jugadores pueden elegir recolectar una cantidad igual al peldaño destacado actual menos el peldaño inferior; el resto permanece disponible como la nueva cantidad de apuesta y aún se puede jugar.
- Cuando el jugador ingresa a la función de apuesta con una apuesta que no es un valor en la escalera, entonces la probabilidad de ganar o de perder es proporcional a la cantidad y la ganancia de la apuesta.
- El valor máximo de límite para la apuesta es de 150.00 si la cantidad de ganancia inicial es <150 y 30.000.00 si la cantidad de ganancia inicial es >=150.

### FUNCIONES DEL JUEGO

	<b>BOTÓN DE COMENZAR</b>  Pulsa para comenzar una ronda de juego con el valor de la apuesta actual.
	<b>BOTÓN DE COMENZAR (DURANTE LA TIRADA)</b>  Pulsa para parar las animaciones en los rodillos o las animaciones de las


Book Of The Princess – reglas del juego

	ganancias. Esto no detiene el autojuego.
	<b>BOTÓN DE AUTOJUEGO</b> Pulsa para abrir el menú desplegable de autojuego.
	<b>BOTÓN DE AUTOJUEGO (CON AUTOJUEGO ACTIVO)</b> El número muestra cuántas tiradas de autojuego quedan. Haga clic para detener el autojuego.
	<b>SALDO</b> Muestra el saldo en monedas.
	<b>VALOR DE MONEDA</b> Haga clic en los botones "-" o "+" para cambiar el valor de moneda.
	<b>MONEDAS/LÍNEA</b> Haga clic en los botones "-" o "+" para cambiar monedas/línea.
	<b>LÍNEAS DE PAGO</b> Haga Clic en los botones '-' o '+' para cambiar el número de líneas de pago seleccionadas.

Book Of The Princess – reglas del juego

	<p>APUESTA</p> <p>Muestra apuesta actual en monedas.</p>
	<p>BOTÓN DE INFO</p> <p>Pulsa para abrir la configuración, la tabla de pagos y las reglas del juego.</p>
	<p>BOTÓN DE JUEGO</p> <p>Haga Clic para abrir la función Escalera de premios</p>
	<p>BOTÓN DE RECOGER</p> <p>Haga Clic para transferir las ganancias al balance</p>
	<p>BOTÓN DE ESCALERA DE PREMIO</p> <p>Haga clic para jugar en la escalera de premios</p>
	<p>BOTÓN DIVIDIDO</p> <p>Haga Clic para cobrar una cantidad igual al paso resaltado actual menos el paso inferior (la División solo está disponible para Cantidades de Apuesta que correspondan al valor exacto presentado en la escalera de premios).</p>
	<p>BOTÓN GANAR</p> <p>Haga Clic en GANAR y añada esas ganancias al saldo.</p>
	<p>BOTÓN MENÚ</p> <p>Pulsa para abrir la configuración, la tabla de pagos y las reglas del juego.</p>

## Book Of The Princess – reglas del juego

	<b>BOTÓN DE SONIDO</b> Pulsa para encender o apagar el sonido.
---	---

### MENÚS DESPLEGABLES

#### Cantidad de Apuesta (solo en móvil)



El menú emergente del monto de la apuesta muestra todas las opciones de apuesta/línea y líneas de pagos disponibles. El valor seleccionado en ese momento aparece resaltado en blanco. El jugador también puede hacer clic en el ícono "Atrás" para volver a la pantalla principal del juego sin realizar ningún cambio en el monto de la apuesta.

Commented [a2]: Please Update the Spanish Screenshot

Commented [b3R2]: Please update the screenshot refer #2004771

## Book Of The Princess – reglas del juego

### Autojuego



El menú desplegable de autojuego permite seleccionar un número de tiradas que jugar automáticamente. Para hacerlo, el jugador debe seleccionar una de las opciones de número de tiradas disponibles. Este botón aparecerá resaltado en blanco. El jugador debe establecer un límite de pérdida (debe ser mayor que 0) y luego pulsar el botón de tirada para confirmar su intención. El menú se minimizará y el usuario volverá a la pantalla principal del juego, con el modo autojuego activo.

La escalera de premios no está disponible durante el autojuego, sin embargo, el jugador puede optar por apostar cualquier ganancia otorgada en la tirada final.

El jugador podrá también fijar otras condiciones opcionales para parar automáticamente el autojuego. Estas incluyen:

- Parar el autojuego tras una ganancia sencilla de un valor estipulado por el jugador.
- Parar el autojuego si el saldo aumenta en la cantidad que el jugador especifique.
- Parar el autojuego al activar el modo tiradas gratis

Nota: Si te desconectas mientras estás jugando, todos los ajustes de autojuego volverán a sus valores predeterminados cuando vuelvas a cargar el juego.

### AJUSTES Y NORMATIVAS DEL JUEGO

#### Hora actual

El juego muestra la hora actual en todo momento (en el margen inferior izquierdo de la pantalla). La hora se obtiene del reloj del ordenador o dispositivo del jugador.



## Book Of The Princess – reglas del juego

### Verificación de la realidad

En caso de que el operador no proporcione esta funcionalidad, el jugador puede elegir configurar un recordatorio cada 30, 60 o 90 minutos desde el menú de configuración. Para acceder a ello, el jugador debe:

- Presiona/pulsa en el icono de "ajustes de hamburguesa".
- La configuración, la tabla de pagos, las reglas del juego y los íconos de cierre aparecen en la parte inferior de la pantalla. En el móvil, los botones de inicio y silenciador también son visibles.
- El jugador presiona/pulsa en el icono de ajustes.
- El menú desplegable de ajustes se muestra.
- Debajo de "Fijar Recordatorio", el jugador puede escoger una de las tres posibles opciones disponibles (30, 60 y 90 minutos).
- El jugador presiona/pulsa en "Cerrar" para volver al juego.
- Si el jugador sigue jugando después de alcanzar el intervalo elegido, se muestra una ventana emergente con un recordatorio de texto y el intervalo de tiempo establecido. La pantalla emergente contiene:
  - o El anuncio de que el intervalo de tiempo seleccionado ha sido alcanzado.
  - o Enlace para volver al juego.
  - o Enlace para salir del juego.

### INFORMACIÓN ADICIONAL

Los siguientes procesos pueden estar sujetos a los términos y condiciones de la página de juego.

- El proceso de gestión de las rondas de juego inacabadas.
- El tiempo tras el cual las sesiones de juego inactivas son finalizadas automáticamente.

En el caso de un fallo en el hardware/software del juego, todas las apuestas y ganancias afectadas se declararán nulas y todas las apuestas involucradas serán reembolsadas.