



SPEARHEAD LTD

Knights of Fortune

Pravila igre

Podaci sadržani u ovom dokumentu su privatni i povjerljivi. Ukoliko nije drugačije naznačeno ili uz prethodno pismeno odobrenje direktora, svi materijali, uključujući slike, ilustracije, dizajne, ikone, fotografije i pisane materijale koji se pojavljuju kao dio ovog dokumenta (kolektivno "Sadržaji") su autorska prava, zaštitni znakovi i/ili druga intelektualna vlasništva u posjedu, pod nadzorom ili licencom Spearhead Limited (Malta). Sadržaje ovog dokumenta ne smije se reproducirati, objavljivati, distribuirati, prikazivati, modificirati ili iskorištavati na bilo koji način i ostaju u isključivom vlasništvu Spearhead Limited (Malta).

Knights of Fortune – pravila igre

Povijest verzije

Verzija	Datum	Od	Izmjene
0.1	19-02-2021	KC	Prvi nacrt
0.2	18/03/2021	TC	Drugi nacrt i dodavanje slika sa značkama igre
0.3	20/04/2021	TC	Ažuriranja za certifikaciju
0.4	26/04/2021	TC	Ažuriranja za certifikaciju
0.5	03/05/2021	TC	Ažuriranja za certifikaciju

Knights of Fortune – pravila igre

Knights of Fortune je 5x3 videoautomat s mehanikom 'načina koji plaćaju' i klasičnom srednjovjekovnom temom. Koristi mehaniku za sakupljanje wildova, dobitnih visoko plaćenih simbola i specijalnih zlatnih simbola, kako bi se pokrenula značajka besplatnih okretaja s različitim multiplikatorima dobitka i brojem wildova koji se vraćaju na role.

Povrat igraču (RTP): 96.2%

Kupi za Bonus RTP: 96.4%

PRAVILA IGRE

- Videoautomat s 5x3 rola i mehanikom 'načina koji plaćaju'.
- Postoje 243 moguća načina.
- Postoji 12 simbola, 4 visoko plaćena, 6 nisko plaćenih, wild i specijalni zlatni simbol.
- Wild simbol zamjenjuje bilo koji drugi simbol.
- Razina uloga postavlja se koristeći selektor za RAZINA ULOGA.
- AUTOMATSKA IGRA samostalno igra igru za odabrani broj rundi.
- Automatska igra automatski će se prekinuti ako se pokrene značajka Srednjovjekovnih besplatnih okretaja.
- Igraču se plaća s lijeva na desno za podudaranje 3 ili više istih simbola koji se zaustave na susjednim rolama (vidi Tablicu isplata).
- Isplaćuju se samo najviše odgovarajuće kombinacije po dobitnom načinu.
- Simultani ili podudarajući dobitci na različitim načinima dodaju se i isplaćuju.
- Besplatni okretaji se plaćaju prema iznosu uloga prije ulaska u način Besplatnih okretaja.
- U slučaju kvara na hardveru/softveru za igranje, svi ulogi koji su time pogođeni vraćaju se
- Automatska igra nije dostupna u svim jurisdikcijama

ZNAČAJKE IGRE

Kaskadni okretaji

- Ako dođe do dobitka u bilo kojem plaćenom ili besplatnom okretaju, svi dobitni simboli uklanjaju se s rola i odzgo zamjenjuju novim simbolima.
- Modificirana ploča ponovno se evaluira i dobitci isplaćuju.
- Kaskade se nastavljaju sve dok ne dođe do novih dobitaka.

Wild Vitezovi

- Prikazuje se mjerač s 5 segmenata.
- Glavna sekcija mjerača u početku prikazuje "0".
- Svaki wild koji se zaustavi na plaćenom okretaju ili je dodan na ploču kao rezultat kaskadni okretaja ispunit će jedan segment.
- Svaki put kada se popuni svih 5 segmenata, mjerač se uvećava za +1.
- Broj u mjeraču odražava aktualni broj wildova koji će se nasumično vratiti na role za vrijeme besplatnih okretaja.
- Mjerač se NEĆE nastaviti uvećavati tijekom besplatnih okretaja.

Knights of Fortune – pravila igre

- Svi wildovi vraćaju se na ploču tijekom besplatnih okretaja, stoga će se mjerač resetirati na nulu nakon što završi značajka besplatnih okretaja.
- Može se prikupiti ograničeni broj od 80 Wildova.

Srednjovjekovni množitelji

- Prikazuje se mjerač s 5 segmenata.
- Glavna sekcija mjerača u početku prikazuje "X1".
- Svaki simbol Plavog Viteza ili Zelenog Viteza koji je dio dobitne kombinacije tijekom plaćenog okretaja (ili je dodan na ploču kao rezultat Kaskadnog okretaja, a zatim također sudjeluje u dobitku) ispunit će jedan segment.
- Kad je popunjeno svih 5 segmenata, mjerač se uvećava za +1.
- Prevladavajuća vrijednost množitelja dobitka primjenjuje se na sve okretaje kad se pokrene značajka besplatnih okretaja.
- Mjerač se NEĆE nastaviti uvećavati tijekom besplatnih okretaja.
- Mjerač će se resetirati na X1 kad završi značajka besplatnih okretaja.
- Ne postoji ograničeni broj koliko se množitelja može sakupiti.

Srednjovjekovni besplatni okretaji

- Prikazuje se mjerač s 5 segmenata.
- Glavna sekcija mjerača u početku prikazuje "0 od 8".
- Nasumični nisko plaćeni simboli imaju poseban zlatni okvir koji označava da su oni 'specijalna' verzija tog simbola.
- Svaka instanca 'specijalne' verzije redovnog simbola koja se zaustavi na ploči tijekom plaćenog okretaja u osnovnoj igri (ili ako je ubačena na role tijekom Kaskadnog okretaja) ispunit će jedan segment .
- Ako je popunjeno svih 5 segmenata, glavni mjerač uvećava se za +1.
- Ako mjerač dosegne "8 od 8", pokreću se besplatni okretaji (dodjeljuje se 8 okretaja).
- Besplatni okretaji će se pokrenuti nakon runde u kojoj je prikupljeno najmanje 40 posebnih simbola.
- Besplatni okretaji ne mogu se ponovno pokrenuti.
- Mjerač će se resetirati na 0 od 8 kad završi značajka besplatnih okretaja.

Kupi za Bonus

- Igrači se mogu odlučiti za kupnju pristupa besplatnim okretajima
- Cijena se prikazuje ispod gumba i određuje se prema trenutnoj razini uloga igrača.
- Igrač će biti nagrađen s 8 besplatnih okretaja.
- Besplatni okretaji započinju s 13 ili 14 wildova koji se vraćaju na role (nasumičnim odabirom) i množiteljem dobitka od X3.
- Nije dostupno u svim nadležnostima.

Vrijednosti mjerača za značajke Wild Vitezova, srednjovjekovne množitelje i srednjovjekovne besplatne okretaje specifične su za svaku razinu uloga. Promjenom razine uloga resetirat će se ove vrijednosti mjerača. One će se promijeniti na svoje početne

Knights of Fortune – pravila igre

vrijednosti, ako se igra prije toga nije igrala na toj razini uloga, ili na prethodno spremljene vrijednosti ako se ta razina uloga već igrala prije, a besplatni okretaji još nisu ostvareni.

FUNKCIJE IGRE

	<p>TIPKA ZA VRTNJU</p> <p>Kliknite da biste započeli rundu igre na trenutnoj vrijednosti uloga.</p>
	<p>TIPKA ZA VRTNJU (TIJEKOM OKRETANJA)</p> <p>Kliknite da biste brzo zaustavili animacije na roli ili bilo koje dobitne animacije. To ne zaustavlja automatsku igru (nije dostupno u svim jurisdikcijama).</p>
	<p>TIPKA ZA AUTOMATSKU IGRU</p> <p>Kliknite da biste otvorili skočni izbornik za automatsku igru (nije dostupno u svim jurisdikcijama).</p>
	<p>TIPKA ZA AUTOMATSKU IGRU (S AKTIVNOM AUTOMATSKOM IGROM)</p> <p>Broj prikazuje koliko je okretaja u automatskoj igri ostalo. Kliknite da biste zaustavili automatsku igru (nije dostupno u svim jurisdikcijama)</p>
	<p>TIPKA ZA RAZINU ULOGA</p> <p>Kliknite da biste otvorili skočni izbornik za razinu uloga</p>

Knights of Fortune – pravila igre

	<p>KUPI BONUS</p> <p>Pritisnite za izravan prelazak u način besplatnih okretaja. Cijena ove značajke prikazana je unutar tekstualnog dijela tipke. (Nije dostupno u svim jurisdikcijama).</p>
	<p>TIPKA ZA IZBORNIK</p> <p>Kliknite da biste otvorili postavke, tablicu isplata i pravila igre.</p>
	<p>TIPKA ZA ZVUK</p> <p>Kliknite da biste uključili/isključili sav zvuk.</p>

SKOČNI IZBORNICI

Iznos uloga



Skočni izbornik s vrijednostima uloga prikazuje sve raspoložive opcije za klađenje. Trenutno odabrani iznos osvjetljen je bijelom bojom. Igrač također može kliknuti na ikonu 'Zatvori' za povratak na glavni zaslon igre bez ikakvih promjena u iznosu uloga.

Knights of Fortune – pravila igre

Automatska igra (nije dostupna u svim jurisdikcijama)



Skočni izbornik za automatsku igru omogućuje igraču da odabere broj okretaja za automatsku igru. Da bi to učinio, igrač treba kliknuti na jednu od dostupnih opcija za broj okretaja. Ova tipka će tada biti osvjetljena bijelom bojom. Tada igrač mora postaviti ograničenje gubitka (mora biti veće od 0), a zatim kliknuti na tipku za vrtnju kako bi potvrdio svoju namjeru. Izbornik se zatim sakriva i igrač se vraća na glavni zaslon igre, uz aktivnu automatsku igru.

Igrač također može odabrati postavljanje neobaveznih uvjeta za automatsko zaustavljanje automatske igre. Ti uvjeti uključuju:

- Prekid automatske igre na pojedinačnom dobitku čiju vrijednost je odredio igrač.
- Prekid automatske igre ukoliko se iznos poveća za vrijednost koju je igrač odredio.

Napomena: Ako dođe do prekida veze tijekom igranja, sve postavke automatske igre vratit će se na zadane postavke kada ponovno učitate igru.

POSTAVKE IGRE I REGULATORNOST

Trenutno vrijeme

Klijent za igru cijelo vrijeme prikazuje trenutno vrijeme (u donjem lijevom dijelu zaslona). Vrijeme se preuzima sa sata na računalu ili uređaju igraču.

DODATNE INFORMACIJE

Sljedeći procesi mogu podlijevati uvjetima i odredbama web stranice za igranje.

- Proces upravljanja nedovršenim rundama igre.
- Vrijeme nakon kojeg se neaktivne sesije igre automatski završavaju.

U slučaju kvara igračkog hardvera/softvera, sve oklade i isplate na koje se to odnosi postaju ništavne, a svi time pogođeni ulazi se vraćaju.