Despre Joc

Armadillo Goes West este un joc cu 4 rânduri pe 5 role, 25 de linii fixe, care plătește de la stânga la dreapta, cu o varietate de funcționalități aleatorii, un bonus de rotiri gratuite, un bonus traseu și un premiu de top.

Plata reală este egală cu suma valorilor din tabelul de plăți dinamice corespunzătoare fiecărei linii câștigate. Se adaugă câștiguri simultane sau coincidente.

Toate câștigurile apar numai pe linii, cu excepția scatter-ului bonus și scatter-ului gratuit care acordă bonusuri pentru obținerea a 3 sau mai multe din același scatter oriunde.

Wild

Wild Înlocuiește toate simbolurile, cu excepția [Bonus Scatter] și [Free Spin Scatter]

Fiecare linie plătește cea mai lungă combinație câștigătoare per linie

Funcționalități Aleatorii

La începutul fiecărei rotiri, există șansa de a declanșa următoarele funcționalități înainte ca rolele să nu se mai rotească

* Simboluri Wild Aleatorii – Pozițiile aleatorii pe role sunt înlocuite cu simboluri wild. De la 1 până la 4 wild-uri pot fi acordate de fiecare declanșator.
* Rola Wild – Fiecare poziție pe Rolele selectate Aleatoriu este înlocuită cu simboluri wild. De la 1 până la 3 wild-uri pot fi acordate de fiecare declanșator.
* Role Colosale – Rolele adiacente selectate Aleatoriu vor fuziona formând împreună role mai mari. Rolele fuzionate rotesc imagini mai mari pe role. Fiecare poziție pe care o ocupă imaginea mai mare se ia în considerare ca simbol individual 1x1 pe role pentru a determina câștigurile pe linii după oprirea rolelor. Rolele Fuzionate variază de la crearea de simboluri mari 2x2, 3x3 sau 4x4 în timpul funcționalității.
* Multiplicator Aleatoriu – Un Multiplicator Aleatoriu de 2x, 3x, 4x sau 5x este afișat la începutul rotirii și se aplică tuturor câștigurilor pe linie.

În plus, după fiecare rotire a tamburului, pot fi declanșate și următoarele funcționalități

* Actualizare Simbol – Toate simbolurile inferioare alese aleatoriu care sunt vizibile pe role sunt actualizate la un simbol cu plată mai mare selectat aleatoriu. Numărul de simboluri actualizate este egal cu numărul simbolului inferior ales care se află pe role. De exemplu, dacă simbolul inferior ales este frunza și există 4 frunze pe ecran, 4 simboluri sunt actualizate.
* Repetare Câștig – O rotire câștigătoare se repetă gratuit de 2 până la 5 ori.
* Câștig Instant – Se acordă o sumă de credit aleatorie de la 1x la 100x

Funcționalitățile aleatorii nu vor fi aplicate peste nicio Rotire Gratuită, Wild sau simboluri Bonus. Simbolurile Wild aleatorii nu vor suprapune simbolul Bonus sau Scatter prezent pe panoul de joc

Simbolurile Wild aleatorii nu pot fi plasate peste simbolurile Wild, Scatter sau Bonus

Rolele Wild și Colossal nu pot fi acordate în timpul unei rotiri care declanșează bonusul traseu și nici în timpul unei rotiri care declanșează bonusul Rotiri Gratuite

Este imposibil să declanșați atât bonusul Rotiri Gratuite, cât și bonusul traseu la aceeași rotire

Bonus Traseu

3 sau mai multe [Bonus Scatter] declanșează bonusul traseu. Bonus-urile Scatter de aterizare nu oferă o plată pentru jocul de bază.

În timpul bonusului traseu, Armadillo-ul nostru începe la începutul unei table de joc cu un traseu de spații, fiecare cu un premiu, o funcționalitate sau un șarpe. Un pistol este încărcat în mod repetat cu un număr aleatoriu de gloanțe de la 1 la 6, care corespunde numărului de spații pe care Armadillo se mișcă spre dreapta, aterizează pe spațiile de pe traseu din nou și din nou, ca într-un board game. După fiecare mișcare aleatorie de la 1 la 6, jucătorului i se dă obiectul de pe spațiul pe care a aterizat. Acest proces continuă până când jucătorul aterizează pe un șarpe cu 0 inimi rămase. Alternativ, dacă jucătorul ajunge la sfârșitul traseului, există un premiu de 2000x care va fi acordat în timp ce se încheie simultan bonusul. Armadillo începe cu 0 inimi. Următoarele elemente din spațiul de joc includ:

* [Coins] – Sumele de credit pentru premii afișate pe spațiu. Valoarea creditului este cuprinsă între 1x – 200x, care poate fi dublată la 2x-400x după aterizarea pe articolul [Double]
* [Double] - Dublează toate sumele de credit de pe tablă, inclusiv premiul
* [Forward x Spaces] – Jucătorul va fi mutat în sus un număr de spații alese aleatoriu de la 1 la 6. Se acordă noul spațiu aleatoriu pe care a aterizat, inclusiv simbolul șarpelui care poate anula bonusul.
* [Back x Spaces] – Jucătorul va fi mutat înapoi un număr aleatoriu de spații alese aleatoriu de la 1 la 6. Se acordă noul spațiu aleatoriu pe care a aterizat, inclusiv simbolul șarpelui care poate anula bonusul.
* [Spin Upgrade] – Numărul de spații pe care Armadillo le mută pentru restul bonusului traseu este de 2 ori numărul de gloanțe aruncate la fiecare tură
* [Heart] – Jucătorii primesc o inimă suplimentară. Jucătorul începe bonusul cu 0 inimi, iar dacă Armadillo aterizează pe un șarpe, o inimă este epuizată și Armadillo va continua bonusul. Dacă Armadillo aterizează pe un șarpe fără inimi rămase, bonusul se termină.
* [Sonic Roll] – Următoarea lansare de glonț după aterizarea pe acest articol colectează toate premiile. De exemplu, dacă se aruncă 5 gloanțe, se strâng toate cele 5 premii, nu doar cel aflat la 5 spații distanță. Nu există un șarpe în fața rolei sonic, astfel încât rola sonică nu va duce niciodată la un șarpe care încheie bonusul.
* [Award all credits] - Acordă toate [Sheriff Coins] care se află la distanță de 1, 2 sau 3 poziții de acest articol. Intervalul aleatoriu pornește de la 1 la 3 atunci când aterizarea pe articol este determinată aleatoriu dintr-un tabel ponderat.
* [Trail Prizepot] – Premiul de 2000x pentru Finalizarea Traseului dacă ajungeți până la sfârșitul traseului. Suma câștigului poate fi, de asemenea, dublată la 4000x de la articolul [double].
* [Snake] – Aterizarea pe un șarpe va pune capăt bonusului, cu excepția cazului în care armadillo-ul a acumulat o inimă, caz în care o inimă acumulată este pierdută și bonusul traseu continuă.

Bonusul traseu este plătit în funcție de suma pariată înainte de a intra în modul Rotiri Gratuite.

Bonusul traseu nu poate fi redeclanșat.

Funcționalitate Combo Rotiri Gratuite

3 sau mai multe simboluri [Free Spin Scatter] declanșează funcția Combo Rotiri Gratuite

Sunt jucate 3 Jocuri Gratuite. În timpul fiecărui joc gratuit, funcționalitatea aleatorie este garantată la fiecare rotire. Funcționalitățile multiple au șanse foarte mari de a se declanșa la aceeași rotire.

Free Spins sunt plătite în funcție de suma pariată înainte de a intra în modul Rotiri Gratuite.

Aterizarea Rotiri Gratuite Scatters nu acordă plăți, ci doar declanșează bonusul Rotiri Gratuite.Bonusul Rotiri Gratuite nu poate fi redeclanșat.

Pariu de Aur

Apăsați [Golden Bet] pentru a crește probabilitatea de a declanșa funcționalități aleatorii în jocul de bază în schimbul unui pariu ante suplimentar egal cu 60% din suma pariată deja.

Cumpărați Bonus

Apăsați butonul [Buy Bonus] pentru a intra în ecranul de confirmare a cumpărării bonus. Alegeți miza bonusului și apăsați [Buy] pentru a confirma un pariu de 42x și a intra automat în Bonusul Traseu. RTP-ul Cumpărați Bonus este 93,73%. Funcționalitatea de Cumpărare este posibil să nu fie disponibilă pe toate piețele.

RTP

Jocul obișnuit are un RTP teoretic al jucătorului de 94,47% fără a utiliza Pariul de Aur. Când utilizați Pariul de Aur, jocul are un RTP teoretic de 94,49%